**Pemrograman Jaringan**

Pertemuan 3  
  
MUKHAMMAD ARIFIN

1841720128

TI-3E



PROGRAM STUDI TEKNIK INFORMATIKA

JURUSAN TEKNOLOGI INFORMASI

POLITEKNIK NEGERI MALANG

**2020**

Praktikum Modul 3

1. Tuliskan kode penggunaan Input Stream dan Output Stream yang ada pada sub bab 3.3 dan 3.5.
2. Input Stream

|  |  |
| --- | --- |
| Nomor | Keterangan |
|  | if (args.length != 1) {  System.out.println("Syntax - FileInputStreamb file");  return;  }  try {  // Membuat input stream yang membaca dr file  InputStream fileInput = new FileInputStream (args[0]);  int data = fileInput.read(); // Baca byte ke 1    while (data != -1) // ulangi : hingga end of file (EOF) dicapai  {  System.out.write ( data ); // menampilkan byte data ke console  data = fileInput.read(); // baca byte berikutnya  }  fileInput.close(); // Close the file  }  catch (IOException ioe) {  System.err.println ("I/O error - " + ioe);  } |

Output Stream

|  |  |
| --- | --- |
| Nomor | Keterangan |
|  | OutputStream output = new FileOutputStream ( destination ); // Ouput output file for output  System.out.println ("Opened " + destination + " for writing.");  int data = input.read(); |

1. Buat modifikasi pada kode Input Stream di subbab 3.3, sehingga aplikasi tidak lagi membutuhkan argumen dalam eksekusinya, melainkan memunculkan dialog untuk membuka file yang ada pada komputer kita.

|  |  |
| --- | --- |
| **Nomor** | **Keterangan** |
| 1 | Bagian Saat melakukan upload untuk pembacaan file. |
| 2 | Hasil tampilan dari pembacaan file. |

1. Buat modifikasi pada kode Output Stream di subbab 3.5 agar nama file input dan file output (hasil copy) ditampilkan dalam bentuk dialog.

|  |  |
| --- | --- |
| **Nomor** | **Keterangan** |
| 1 | Bagian Saat melakukan upload untuk pembacaan file. |
| 2 | Hasil tampilan dari pembacaan file. |
| 3 | Bagian saat akan melakukan *copy* file. |
| 4 | Hasil Setelah melakukan Copy file. |